

Receptuur voor je lesuur!

Deze week:

“Bingo 2.0”

Ingrediënten:

- alle leerlingen
- bingokaart, pen



Werkwijze:

Als docent ga je naar <http://bingomaker.com>. Onder de bingokaart klik je op “add more words”. Je noteert nu minimaal 30 antwoorden onder elkaar. (een bingokaart heeft nl 24 vakken...hoe meer antwoorden, hoe meer verschillen er zullen ontstaan in de bingokaarten). Daarna klik je op de knop “generate” en zie je een voorbeeld van een bingoformulier. Aan de rechterkant klik je op “4 cards” en “2 pages”. Nadat je “print” hebt aangeklikt ontstaat een pdf met 8 verschillende bingokaarten. Als je nu meer leerlingen hebt, kun je het natuurlijk nogmaals printen of ze in tweetallen laten werken. Het leuke is om de bingo ook echt leerzaam te maken door bij de bingoantwoorden vragen te bedenken, waarbij het antwoord op de bingokaart moet staan. Hieronder enkele voorbeelden:

Voorbeeld WI: 30 tot 40 sommen bedenken (antwoorden staan dan wel of niet op het bingoblad)

Voorbeeld vreemde talen: 30 tot 40 Nederlandse woorden bedenken (de vertalingen staan dan wel of niet op het bingoblad)

Voorbeeld bio: 30 tot 40 botten, botbestanddelen aanwijzen (antwoorden staan dan wel of niet op het bingoblad)

Mijn ervaringen: leerlingen vinden spellen, zoals bingo 2.0, een erg leuke manier om de lesstof te leren. Probeer het maar eens.

Gegarandeerd succes ☺ Voor meer recepturen, opfriskuren, etc.

www.biologiesite.nl/didactiek

WK